

**Муниципальное бюджетное учреждение  
дополнительного образования  
«Дитско-юношеский центр»**



**СЦЕНАРИЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ  
ПО ПОЖАРНОЙ ТЕМАТИКЕ  
«УМНИКИ И УМНИЦЫ»**

**Автор-составитель: Конищева  
Марина Олеговна,  
педагог дополнительного  
образования**

**Рубцовск  
2016**

## **«МЫ ХОТИМ, ЧТОБЫ ВСЕМ СМЕРТЯМ НАЗЛО ЛЮДИ БЫ НЕ ГИБЛИ ОТ ПОЖАРОВ»**

### **Цель и задачи:**

- актуализировать знания по пожарной безопасности;
- формировать умение высказывать свои мысли;
- развивать память, логическое мышление.

**Возраст детей:** - 12 - 13 лет.

**Место проведения** - учебный кабинет (актовый зал).

**Время проведения:** 1 час.

### **Методика подготовки мероприятия**

1. Изучить литературу по теме.
2. Разработать сценарий.
3. Подготовить слайдовое сопровождение мероприятия., призы для победителей.

**Оборудование:** проектор, экран, слайдовая презентация, ордена «агониста», протоколы для жюри.

### **Ход мероприятия**

**Слайд 1. Ведущий:** Добрый день, ребята! Я вновь очень рад нашему общению.

Для того, что бы начать наш разговор, прочитайте высказывание, представленное на слайде.

А теперь постарайтесь сказать, о чем пойдет сегодня речь на нашем мероприятии? (ответ учащихся).

Все вы правы в своих ответах, сегодня мы поговорим о пожарной безопасности.

**Слайд 2.** Нашу встречу я решила провести в форме игры «Умники и умницы».

Поэтому все игроки будут являться «агонистами».

Греческое слово «агон» означает соревнование, значит, вы будете друг с другом соревноваться в знаниях по пожарной тематике.

Остальные ребята, находящиеся в нашей аудитории – это «теоретики».

За игрой, будут следить наши гости, которые являются членами «Высокого ареопага».

Итак, председатель ареопага (представитель пожарной части), заместитель председателя ареопага (представитель администрации учебного заведения), секретарь ареопага (методист ДЮЦ).

**Слайд 3.** А сейчас 1 **агон**. Я задаю вопрос, который представлен на слайде, кто готов ответить, поднимает руку, а уважаемый ареопаг фиксирует ответы.

Если теоретик отвечает правильно, то он получает орден и становится агонистом (задаются вопросы, чтобы выявить агонистов для дальнейшей игры).

### **1 АГОН:**

1. Что необходимо сделать при обнаружении пожара? (01).
2. Какие ты знаешь огнетушители по наполнителям?  
(щелочные, кислотные, порошковые).
3. Назовите источники возгорания, которые могут привести к пожару в бытовых условиях, (все электроприборы, оставленные без присмотра включенными).

Итак, у нас определились победители - огнеборцы, которых я приглашаю пройти на сцену для продолжения нашей игры.

**Слайд 4.** Чтобы определить цвет дорожки по которой бы будете двигаться, вам необходимо решить ребус, представленный на слайде. Ответ нужно записать на листе, который каждый из вас сейчас получит. После того, как задание будет выполнено, поднимите руку, чтобы наше уважаемое жюри определило очередность выбора дорожки.

А пока наши огнеборцы работают, я предлагаю всем теоретикам послушать песенное поурри для того, что бы правильно ответить на вопрос. *(Исполняется поурри и задается вопрос теоретикам. Тот, кто из них отвечает первым и правильно, получает орден «За сообразительность».)*

### **Попурри песен:**

1. (на мотив песни «И улыбка без сомненья»)

Если ты однажды, выходя из дома,

Выключить забыл вдруг из сети УТЮГ.

То когда вернешься, не найдёшь ты дома,

Ведь пожар в нём побывал, ты понял это вдруг.

**Припев:** И конечно без сомненья, будут слёзы и беда.

И запомнишь навсегда ты, что с огнём шутить нельзя!

2. (на мотив песни «Подмосковные вечера»)

Не останется даже досточки - сразу всё сгорит там дотла.

Кто виной тому? Ну конечно ты.

Ты ведь ПЛИТКУ не выключила!

**Вопрос теоретикам:** Что явилось причиной пожара в песнях? (утюг, плитка)

Ну, что ж, друзья, я вижу, что наши огнеборцы готовы.  
Уважаемый ареопаг сообщите очередность ответов.

Вот в таком порядке я и предлагаю выбрать себе дорожки, ведущие к победе.

Напоминаю, что на КРАСНОЙ дорожке ошибаться нельзя; на ОРАНЖЕВОЙ дорожке можно ошибиться только 2 раза и на ЗЕЛЁНОЙ дорожке можно ошибиться лишь 1 раз.

Итак, первый наш огнеборец, выбирает дорожку \_\_\_\_\_.  
Огнеборец под №2, выбирает дорожку \_\_\_\_\_.  
И огнеборцу под №3, представьтесть достаётся оставшаяся дорожка \_\_\_\_\_.

Подойдите к своей дорожке.

А я объявляю 2 агон.

### **Слайд 5.**

#### **2 АГОН:**

1. В каких случаях может привести к пожару курение?

(брошенный, не загашенный окурок, как в помещении, так и на улице или на природе).

2. Что напоминают тебе в жизни цвета дорожек? (светофор)

3. Что нельзя использовать при тушении электропроводки, находящейся под напряжением? (воду).

**Вопрос теоретикам:** Как называется комплекс предупредительных мер? (профилактика)

### **Слайд 6.**

#### **3 АГОН:**

1. При каком свете светофора разрешается проезд пожарной машине с включенной сиреной? (при любом)

2. В каких случаях может произойти возгорание елки на новогоднем празднике? (если вместо лампочек используются стеариновые свечи, при неисправной проводке гирлянды, при использовании ламп накаливания не

рассчитанных для электрической проводки)

3. Что может явиться источником пожара в домашней обстановке?  
( оставленные без присмотра дети со спичками, взрывными устройствами, не выключенные электроприборы без при смотра, курение в пьяном виде).

**Вопрос теоретикам:** Как называется организованный вывоз населения из зоны ЧС? (эвакуация)

**Слайд 7.**

**4 АГОН:**

1. Все ли перечисленные предметы являются основными средствами пожаротушения, находящиеся в пожарных щитах? (багор, лом, метла, топор, ножовка, ведро, молоток, лейка, дрель, лопата).

2. Для чего в старину пожарные носили длинную бороду? (она служила в качестве защиты органов дыхания)

3. Можно ли тушить бензин водой? (нет, он легче воды)  
(Задаются вопросы поочерёдно каждому агонисту и если по решению ареопага участник отвечает правильно, то он получает 3 очка и право перехода вперед, если не совсем точно, то получает 2 очка и остаётся на месте или выбывает из игры, находясь на КРАСНОЙ дорожке.)

**Вопрос теоретикам:** Что является главной причиной гибели людей на пожаре? (дым)

(после 4 агона)

Вот и определился победитель интеллектуальной игры «Умники и умницы».

(если дошли 2 человека, то оба победители). Это огнборец(цы) .....  
Право вручить награду предоставляется председателю нашего ареопага

---

Подводя итоги встречи, мне хотелось бы всем напомнить:

**Слайд 8.**

**НЕ НАДО ПЕЧАЛИТЬСЯ - ВСЯ ЖИЗНЬ ВПЕРЕДИ,  
ЗАПОМНИ НАДОЛГО ТЫ И С ОГНЁМ НЕ ШУТИ!**

До новых встреч, ребята!